



このブロックは x 座標範囲  
200~300 だね？

データ設計：

- ・四つのバーの状態（色）を記録する
- ・そのための配列 dots[4] を用意する
- ・白を 0、黒を 1 として dots[] の各要素に記録する

動作設計：

- ・クリックした座標位置 x, y に対して、
- ・該当する dots[n] の n を求め、
- ・dots[n] の値が 0 だったら 1 に、1 だったら 0 に書き換える

さてここ (バツ記号の中心) をクリックした場合の x, y から n を求めるのに、

```
for (n を 0 ~ 3 まで変化させつつ) {  
    if(x が n * 100 から (n + 1) * 100 の間にある) {  
        n を見つけた！ので反転処理+描画処理をしよう！  
    }  
}
```

のように作る人が例年出てきます。

でもそんなメンドクサイこと必要ですか？

たとえば x 座標位置が 232.44 だったとき、n は 2 だと  
ストレートに計算で出ますよね。。