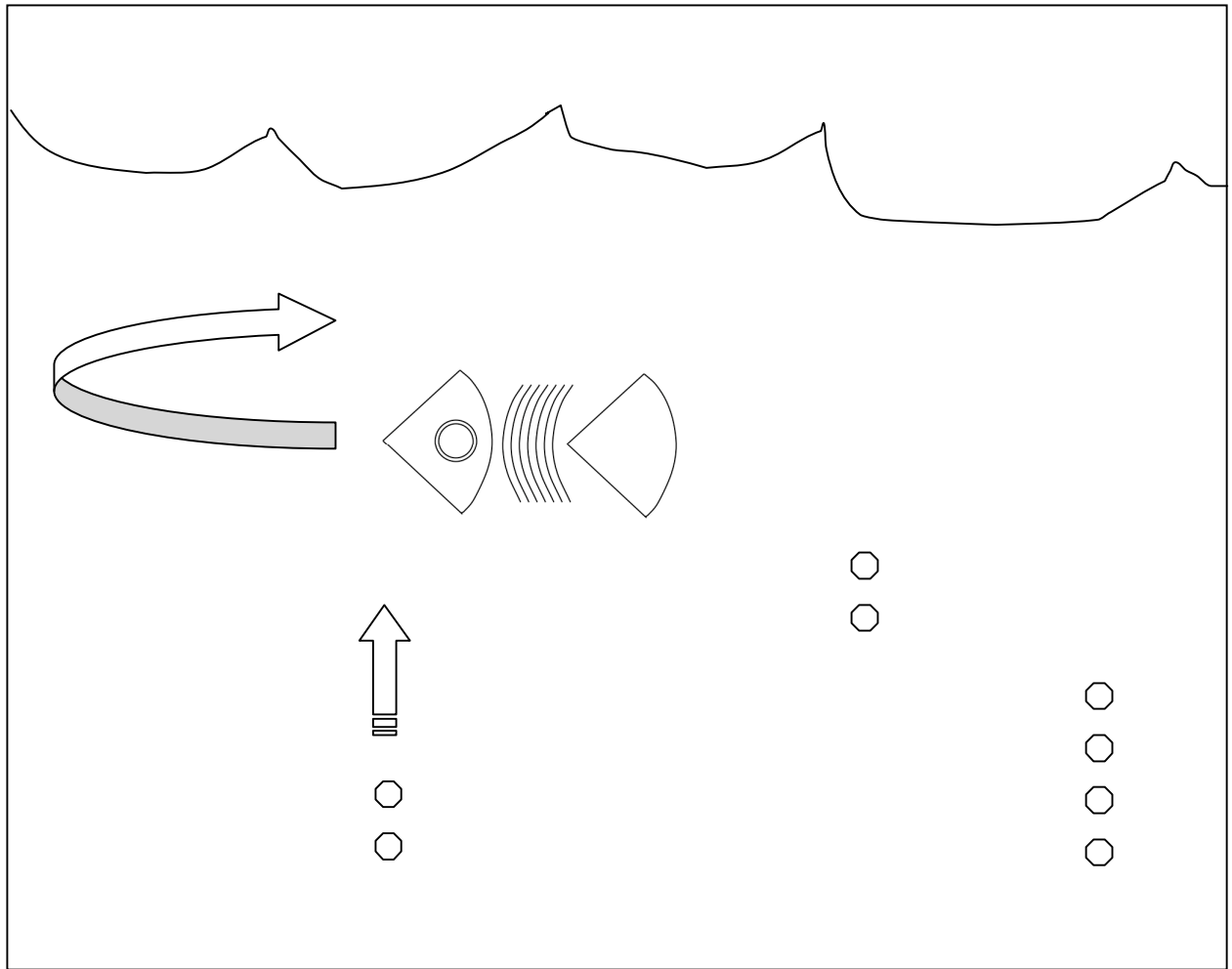


## 作成するアニメーションの概要



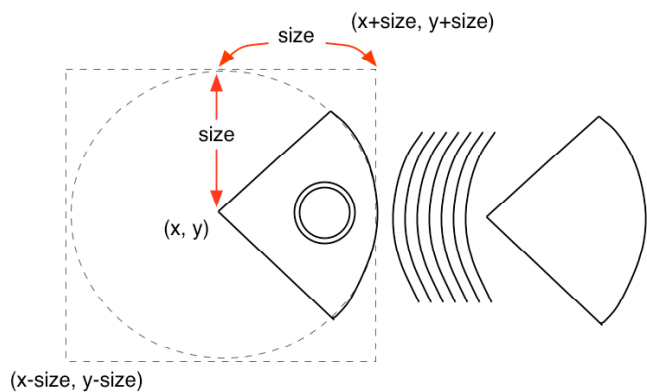
テーマ： 水槽の中を泳ぐ魚

絵柄のポイント：

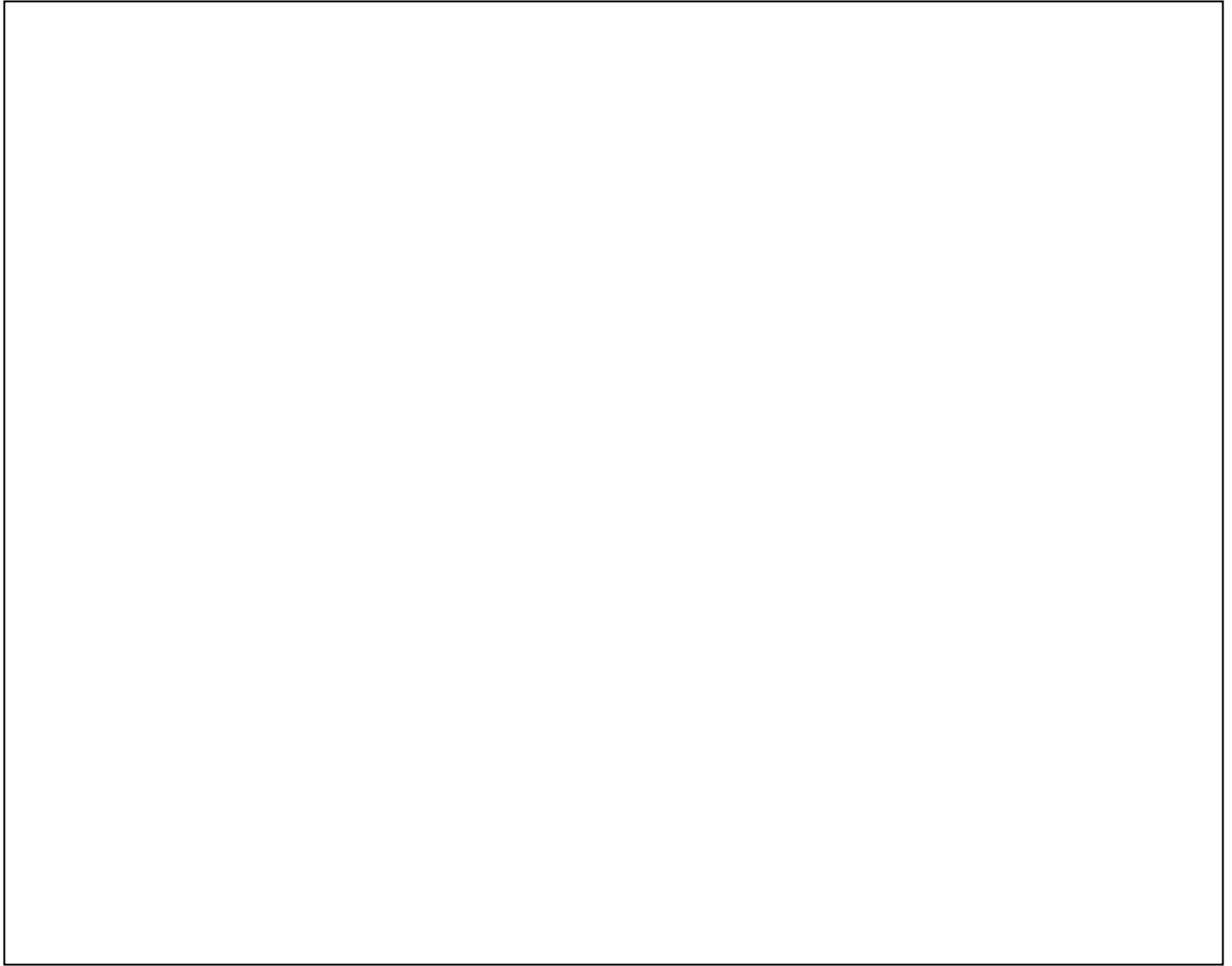
- ・扇形と円弧を使ってサカナっぽい絵柄を作って泳がせる。  
`GWxpie`, `GWxarc`, `GWxcircle` を組み合わせればできる。
- ・気泡のつもりで白い○を少しずつ上にあげ、水面で消す。

動きのポイント：

- ・サカナが水槽の中を泳いでいるように、右か左の壁に当たったら反転する。
- ・ときどき上下に動く。いつ動くかは `random()` を使って決める。



## 作成するアニメーションの概要



テーマ：

絵柄のポイント：

動きのポイント：