

情報科学入門

#0 概説・目的・要旨

Yutaka Yasuda

講義概要

- 「情報科学の世界」からの発展
より深い理解
機構 (mechanism) を知る
- 細かなことはさておき俯瞰的な視点を
得る
ユーザ視点ではなく
将来の自分の一つの足場となるように

Android vs iPhone

ハイスペック

無料アプリ多い

野良アプリ楽しい

地デジ

おサイフケータイ

Apple 嫌い

安い機体を選べる

カスタマイズできる

iTunes の楽曲あるし

アプリ多い

有料ゲーム

使いやすい

Mac 使ってる

Android vs iPhone

ハイスペック

中の CPU は PC の CPU と違うの？同じなの？

中の OS は PC の OS と違うの？同じなの？

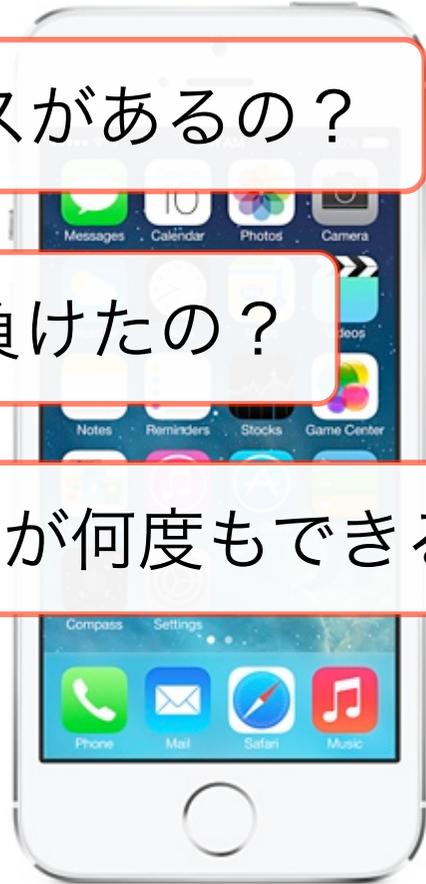
なぜ Apple は CPU を自製するの？

なぜ iPhone が先に 64bit CPU を導入できたの？

サイフケータイ 無料アプリ多い

iTunes の楽曲ある

Android vs iPhone



なぜ Android にはウィルスがあるの？

どうしてガラケーは負けたの？

なぜ iPhone は OS の ver. up が何度もできるの？

サイフケータイ

無料アプリ多い

iTunes の楽曲ある

講義概要

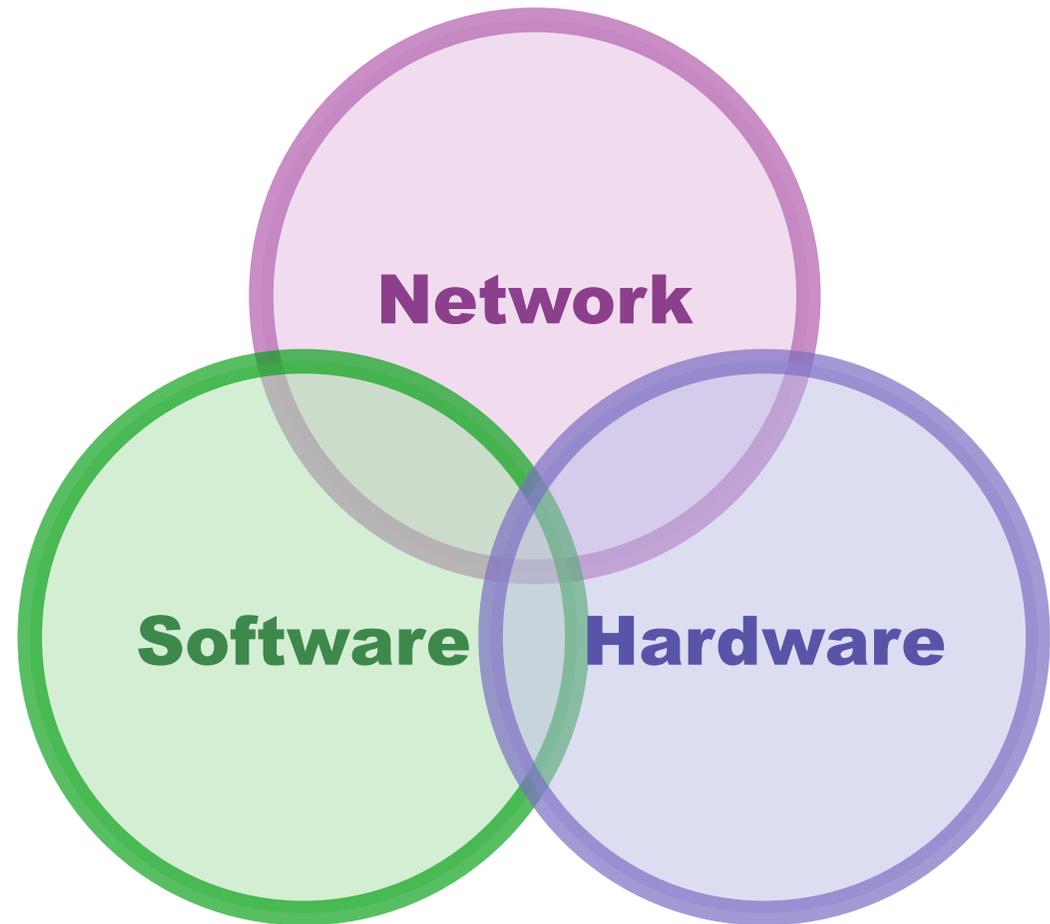
- 具体的には基本原理や応用技術などを見る
 - 機構・発展過程を追う：どのようにして生まれてきたか
 - 応用に関する理解：いま何が起きているか
 - 将来への展望：この先何が起きるか・どちらに向かうか
- もう一回
 - ユーザ視点ではなく
 - 将来の自分の一つの足場となるように

扱う内容

- コンピュータの概念・発達史
- ハードウェアとソフトウェアの役割
- 電子回路（論理回路）で計算する仕組み
- bit, Byte、デジタルデータ、互換性について
- コンピュータ・ネットワーク
- オープンソースとパテント
- セキュリティ

現在のコンピュータの姿

- ハードウェア、ソフトウェア、ネットワークの集合体
- 部品の集合ではなく、機能の集合体、もしくは技術の集合体と考えればよい
- いずれを外しても正確に理解できない



講義の流れ

- スライド教材、プリントなど
- 試験による評価
- 注意：

プログラミング実習などはしない

資格試験向けの内容ではない

資料など

- <http://ylb.jp/> 以下に資料あり
- 質問

講義中でも時間外でも

yasuda@ylb.jp まで